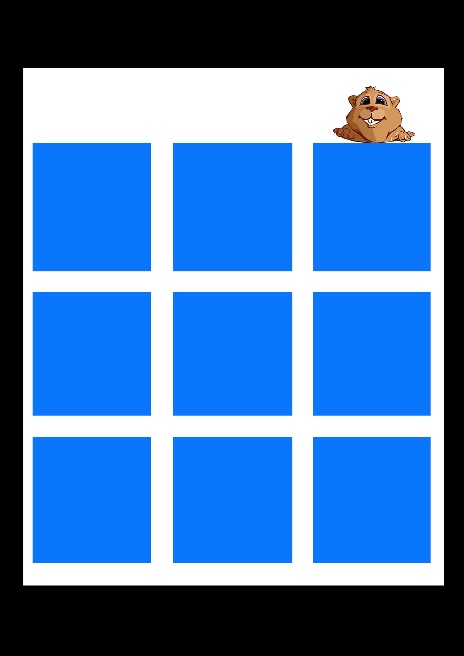
# 地鼠达人游戏策划

1. 世界观

地鼠王国有一个一年一度的比赛，比谁可以用最快的速度，冒出地洞然后再缩回去。胜利者将获得地鼠王国至高无上的奖励。阿呆、阿瓜和阿萌，在打败了所有的竞争者之后，决定是时候调戏一波人类了。

1. 游戏介绍
2. 玩法：桌面上有个9宫格，可以随机的冒出地鼠。有背景音乐，地鼠可以按照音乐的节奏冒头。玩家可以在相应的节奏上，打击冒出的地鼠。
3. 评分机制：根据打击的准确度，每次打击可以获得，Critical， Nice， good的评价，并获得相应的分数，没有击中则为miss，没有得分。最后的累积分数，即为玩家总分。
4. 游戏细节：每个格子，在地鼠冒出来之前，会有一个颜色变化，以提醒玩家，此处将有地鼠冒出来。这样，即使上课的时候，不能开音乐，玩家也可以正常游玩。

基本的游戏界面如图所示（后期还可以优化）：



1. 人员分工

策划：郭磊

开发：杨启航、李磊、王豪

美工：王一寒